Nom du projet
Project name

Date *Date*

Version *Revision*

Classe & année
Class & year

Equipe
Team

Quoi ?
What ?

De quoi s'agit-il ?
Un jeu de…, un site de…,
un auto de… une aide pour…
une app pour…

Pour qui ?
for Whom ?

Pour quelle audience ?
Quel segment de population,
de clientèle ?
Quel âge, quels intérêts ?

Pourquoi ?
Why ?

Pourquoi avoir choisi ce projet ?
Quelle est sa raison d'être ?
Une envie d'explorer, d'approfondir ?
D'apprendre en s'amusant ?…

Comment ?
How ?

Quels outils utiliser pour le projet ?
Quel(s) langage(s)
Quel environnement de développement ?
Quel moyen(s) de test ?
Du matériel, des accessoires
Des sources d'information ?

Quand ?
When ?

Quelles étapes doivent être franchies ?
Dans quelle ordre ?
Estimer la et les durées de réalisation

©Thierry Jurain CC-BY-SA - Lycée Jean d'Ormesson - Châteaurenard